

電子デバイス研究会

〔委員長〕石原 宏（東工大）

〔幹事〕和田恭雄（早大）、益 一哉（東工大）、高橋啄二（東大）

日時 11月13日(水)9:00 ~ 17:20

場所 工学院大学 新宿キャンパス 3F 講堂（新宿区西新宿 1-24-2、新宿駅下車西口より徒歩5分（<http://www.kogakuin.ac.jp/map/shinjuku/index.html> 参照）

共催 映像情報メディア学会（映像表現&コンピュータグラフィックス研究委員会、情報ディスプレイ研究委員会）、画像電子学会（企画委員会）、電子情報通信学会（電子ディスプレイ研究専門委員会）、日本バーチャルリアリティ学会

協賛 高臨場感ディスプレイシステム調査専門委員会（委員長 谷 千束、幹事 今井雅雄、上平員丈、和田恭雄）

議題 テーマ「高臨場感表示に関する諸技術・応用」

EDD-02-58 特別講演：自然に見える立体映像をめざして TAO 高度三次元動画像遠隔表示プロジェクト報告

本田捷夫（千葉大）

EDD-02-59 光線再現方式 3D ディスプレイ

須藤敏行、尾坂 勉、谷口尚郷（MR 研/キヤノン）

EDD-02-60 指向性画像高密度表示による三次元表示と 6.4 画像表示フルカラー三次元ディスプレイ

高木康博（東京農工大）

EDD-02-61 指向性反射スクリーンによる裸眼 3D ディスプレイの開発

金子浩規、大島徹也（日立）

EDD-02-62 ジオラマ ステーション [仮題]

神部勝之（ソリッドレイ研究所）

EDD-02-63 遠隔地間での 3 次元バーチャル空間の共同体験学習システム [仮題]

林 達郎（日本科学技術振興財団）

EDD-02-64 空想と現実のレイグジスタンス型ロボット操縦システム：ディスプレイとコクピット

大山英明（産総研）、前田太郎（東大）、星野 洋（松下電工）、館 暲（東大）

EDD-02-65 体験 Web のための五感メディア技術

鉄谷信二、萩田紀博（ATR）

EDD-02-66 コンピュータゲーム機のための 3 次元映像技術

宮沢 篤（ナムコ）

EDD-02-67 走査線 4000 本級超高精細映像システム

菅原正幸、金澤 勝、三谷公二、島本 洋、山下誉行、浜田宏一、岡野文男（NHK）

EDD-02-68 14面マルチプロジェクションシステム [仮題]

佐藤 誠 (東工大)

EDD-02-69 PCによる高リアリティVR文化財アーカイブへの応用

小黒久史 (凸版印刷)

この他、一般公募によるポスター発表、講演/ポスターに関連した機器展示、展示協賛出品社による機器展示、懇親会等を予定

問合わせ先；代表幹事 中沢憲二 (NTT)

tel 0422-59-7679, Email nakazawa.kenji@lab.ntt.co.jp