

# 電気学会研究会資料目次

## 電子デバイス研究会

〔委員長〕 益 一哉 (東京工業大学)  
〔幹 事〕 荒川太郎 (横浜国立大学), 上野和良 (芝浦工業大学)  
大見俊一郎 (東京工業大学)  
〔幹事補佐〕 本間哲哉 (芝浦工業大学)

日 時 平成18年11月10日(金) 9:00~17:20

場 所 工学院大学 新宿キャンパス3階講堂

(〒163-8677 新宿区西新宿1-24-2 JR山手線・中央線・埼京線または京王線, 小田急線,  
地下鉄(丸の内線・都営新宿線)「新宿駅」下車西口より徒歩5分  
(<http://www.kogakuin.ac.jp/map/shinjuku/index.html> 参照))

### 「高臨場感ディスプレイフォーラム2006」

EDD-06-75	〔招待講演〕 NICTにおける超臨場感コミュニケーションの研究戦略 —見る, 聞く, 触れる, 香る, あなたのそばに超臨場感環境を実現— 榎並和雅, 奥井誠人, 井ノ上直己 (NICT) ……	1
EDD-06-76	〔招待講演〕 スーパーハイビジョンとシアター視聴条件 金澤 勝 (NHK) ……	7
EDD-06-77	〔招待講演〕 映像が生体に与える影響を防止する技術 森田寿哉 (NHK) ……	11
EDD-06-78	〔招待講演〕 映像酔いで見られた映像の動きベクトルと生体機能との関係 木竜 徹 (新潟大学) ……	17
EDD-06-79	〔招待講演〕 指向性表示による自然な立体表示 —調節輻輳矛盾の解決を目指して— 高木康博 (東京農工大学) ……	21
EDD-06-80	〔招待講演〕 インテグラルイメージング方式による立体表示とその応用 平 和樹, 福島理恵子, 最首達夫, 永谷広行, 平山雄三 (東芝研究開発センター) ……	27
EDD-06-81	〔招待講演〕 フラクショナル・ビュー方式による空間像の再現特性について 石井源久 (バンダイナムコゲームス) ……	33
EDD-06-82	〔招待講演〕 コンピュータビジョン技術を用いた3次元映像生成と表示 斎藤英雄 (慶應義塾大学) ……	39
EDD-06-83	〔招待講演〕 複合現実感技術の教育応用とその課題 近藤智嗣 (メディア教育開発センター) ……	45
EDD-06-84	〔欠 番〕	

EDD-06-85 〔招待講演〕 高臨場感ディスプレイ装置のアーケードゲームへの応用  
—「機動戦士ガンダム 戦場の絆」の例—  
菊池 徹（バンダイナムコゲームス）…………… 51

共催 映像情報メディア学会 映像表現&コンピュータグラフィックス研究会  
情報ディスプレイ研究委員会  
画像電子学会 企画委員会  
電子情報通信学会 電子ディスプレイ研究専門委員会  
日本バーチャルリアリティ学会