

# 高臨場感ディスプレイフォーラム 2015

〔代表幹事〕 小黒 久史 (凸版印刷)

〔プログラム担当〕 小林 直樹 (埼玉医科大) , 奥井 誠人 (NICT)

日 時 2015年11月24日 (火) 13:00~17:10

場 所 日本科学未来館 7F イノベーションホール  
(東京都江東区青海 2-3-6)

**共催/連催** 映像情報メディア学会 (映像表現&コンピュータグラフィックス研究委員会, 情報ディスプレイ研究委員会, 立体映像技術研究委員会) , 画像電子学会 (企画委員会) , 日本バーチャルリアリティ学会, 電気学会 (電子デバイス技術委員会 インタラクティブディスプレイ協同研究委員会) , 電子情報通信学会 (電子ディスプレイ研究専門委員会) (順不同)

**協賛** 映像情報メディア学会 (メディア工学研究委員会) , S I D 日本支部, 画像電子学会 (多次元画像研究委員会) , 芸術科学会, 3Dコンソーシアム, 三次元映像のフォーラム, 照明学会 (固体光源分科会) , 電子情報通信学会 (画像工学研究専門委員会) , 日本映画テレビ技術協会, 日本液晶学会, 日本光学会 (ホログラフィックディスプレイ研究会) 立体映像産業推進協議会, 超臨場感コミュニケーション産学官フォーラム (順不同)

**議 題** テーマ「身近になった高臨場感/超臨場感技術」

- (1) 超臨場感コミュニケーション技術の10年 NICT の研究と URCF の活動  
井ノ上直己 (NICT)
- (2) アトラクションとしての VR の可能性 ~VR 遊園地実現まで~  
藤山 晃太郎 (Team Hashilus 代表)
- (3) ヘッドマウントディスプレイの VR 酔いについて  
高橋 建滋 (NPO 法人オキュフェス)
- (4) 8K スーパーハイビジョンと撮像技術  
島本 洋 (NHK)
- (5) 遠隔地を目の前にする高臨場感映像コミュニケーション  
伊達 宗和 (NTTメディアインテリジェンス研究所)

◎ 講演時間 1件当り 40分 (質疑応答含む)