

光・量子デバイス研究会

〔委員長〕 和田 智之（理化学研究所）
〔幹事〕 小川 貴代（理化学研究所）、椿本 孝治（大阪大学）
〔幹事補佐〕 大畑 智子（理化学研究所）

日 時 令和7年9月18日（水）9：50～14：40

場 所 機械振興会館 地下3階1号室（東京都港区芝公園3-5-8）+Zoom

連 催 電子情報通信学会 電子ディスプレイ研究会

共 催 日本光学会 ホログラフィックディスプレイ研究グループ
映像情報メディア学会 情報ディスプレイ研究会
映像情報メディア学会 映像表現&コンピュータグラフィックス研究会
映像情報メディア学会 立体メディア技術研究会
Society for Information Display 日本支部

議 題 「画像技術，VR/AR，ホログラフィー，立体映像，ヒューマンファクター関連」

- OQD-25-022 [招待講演] 3次元動画像取得に向けたインコヒーレントデジタルホログラフ
イ ○室井哲彦・信川輝吉・萩原 啓（NHK）
- OQD-25-023 WebGLを用いた計算機合成ホログラムのための写実的な点群生成
○曹 一・山口 健・吉川 浩（日本大学）
- OQD-25-024 高性能仮想化計算基盤「Hyperion」の構築～大規模かつ高速なホログラム生成お
よび深層学習への応用～
○矢吹翔成・熊野 開・岡本規伴・長谷川祐士・王 帆
・伊藤智義・下馬場朋禄（千葉大学）
- OQD-25-025 多機能波動光学計算クラスライブラリ WFL のC#/Python ラッパー開発
○浦辺智貴・松島恭治・西 寛仁（関西大学）
- OQD-25-026 [招待講演] 画像補間や3D表示と視覚の空間周波数特性の関係
○伊達宗和（徳島文理大学）
- OQD-25-027 [招待講演] ワイヤフレームホログラムの原理と応用可能性
○西辻 崇（東邦大学）
- OQD-25-028 Unityを用いた点群生成の屈折表現改良と再生像の評価
○佐々木 実・山口 健・吉川 浩（日本大学）
- OQD-25-029 正射影光線-波面変換に基づく広視野CGHの効率的な計算手法
○工藤 綾（東京科学大学）・東田 諒（NHK）
・武山彩織・山口雅浩（東京科学大学）

◎ 講演時間

- 一般講演 1件当たり20分（質疑応答5分を含む）
招待公演 1件当たり30分（質疑応答5分を含む）